



**S.A.Ricci PM**

Управление проектами и  
инженерное сопровождение строительства



**ТЕХНОЛОГИИ ТРАНСФОРМАЦИИ:**

**agile – модный термин или потребности современного общества?**

**Секреты создания «гибкого» офисного пространства**



**Кубрава Руслан**  
Директор  
S.A.Ricci Project Management



Идея **Agile** методологии пришла к нам из среды разработчиков программного обеспечения. [Гибкая методология разработки](#) быстро завоевала умы в бизнесе, став характеристикой гибкой, живой организации, которая быстро и четко реагирует на задачи. Об Agile говорит Герман Греф, Agile внедряют в корпорациях самых разных отраслей, по Agile консультируют компании «большой пятерки» (Deloitte). Но что лежит в самой основе, у корней данной методологии? Очевидно, не только и не столько интеллект участников, сколько некое особенное свойство их общения друг с другом, та самая «сыгранность» и «слаженность», которая позволяет экономить энергию и время как при стратегических обсуждениях, так и в текущем управлении, контроле, распределении задач.

## Manifesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:

Individuals and interactions over processes and tools  
Working software over comprehensive documentation  
Customer collaboration over contract negotiation  
Responding to change over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

## Agile-манифест разработки программного обеспечения

Мы постоянно открываем для себя более совершенные методы разработки программного обеспечения, занимаясь разработкой непосредственно и помогая в этом другим. Благодаря проделанной работе мы смогли осознать, что: Люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов  
Работающий продукт важнее исчерпывающей документации  
Сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта  
Готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану

То есть, не отрицая важности того, что справа, мы всё-таки больше ценим то, что слева.

## Основополагающие принципы Agile-манифеста

- ✓ Наивысшим приоритетом для нас является удовлетворение потребностей заказчика, благодаря регулярной и ранней поставке ценного программного обеспечения.
- ✓ Изменение требований приветствуется, даже на поздних стадиях разработки. Agile-процессы позволяют использовать изменения для обеспечения заказчику конкурентного преимущества.
- ✓ Работающий продукт следует выпускать как можно чаще, с периодичностью от пары недель до пары месяцев.
- ✓ На протяжении всего проекта разработчики и представители бизнеса должны ежедневно работать вместе.
- ✓ Над проектом должны работать мотивированные профессионалы. Чтобы работа была сделана, создайте условия, обеспечьте поддержку и полностью доверьтесь им.
- ✓ Непосредственное общение является наиболее практичным и эффективным способом обмена информацией как с самой командой, так и внутри команды.
- ✓ Работающий продукт — основной показатель прогресса.
- ✓ Инвесторы, разработчики и пользователи должны иметь возможность поддерживать постоянный ритм бесконечно. Agile помогает наладить такой устойчивый процесс разработки.
- ✓ Постоянное внимание к техническому совершенству и качеству проектирования повышает гибкость проекта.
- ✓ Простота — искусство минимизации лишней работы — крайне необходима.
- ✓ Самые лучшие требования, архитектурные и технические решения рождаются у самоорганизующихся команд.
- ✓ Команда должна систематически анализировать возможные способы улучшения эффективности и соответственно корректировать стиль своей работы.



The image shows a screenshot of a web browser displaying the 'Manifesto for Agile Software Development' page. The browser's address bar shows 'http://agilemanifesto.org/'. The page title is 'Manifesto for Agile Software Development'. The main heading is 'Manifesto for Agile Software Development' with a large red '2.1' annotation next to it. Below the heading is the question 'Updates to the Manifesto?' with a red arrow pointing to it. The text on the page reads: 'We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:'. Below this are three lines of text, each with a red box around the right-hand side: '-Individuals and interactions' (with 'Teamwork & responsibility' in a red box), '-Working software' (with 'Business value' in a red box), and 'Customer collaboration' (with 'Partnership elaboration' in a red box). Below these is another line: '-Responding to change' (with 'Prepare for change' in a red box). The text continues: 'That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.' At the bottom, there are three columns of names: Kent Beck, James Grenning, Robert C. Martin; Mike Beedle, Jim Highsmith, Steve Mellor; Arie van Bennekum, Andrew Hunt, Ken Schwaber; and Alistair Cookburn, Don Jeffries, Jeff Sutherland.

Manifesto for Agile Software Development

http://agilemanifesto.org/

# Manifesto for Agile Software Development 2.1

## Updates to the Manifesto?

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:

- ~~Individuals and interactions~~ **Teamwork & responsibility**
- ~~Working software~~ **Business value**; documentation
- ~~Customer collaboration~~ **Partnership elaboration**
- ~~Responding to change~~ **Prepare for change**

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

Kent Beck      James Grenning      Robert C. Martin  
Mike Beedle      Jim Highsmith      Steve Mellor  
Arie van Bennekum      Andrew Hunt      Ken Schwaber  
Alistair Cookburn      Don Jeffries      Jeff Sutherland

**Teamwork & responsibility** over Individuals and Interaction – You need great individuals and the better they interact the better it is.

**Business Value** over Working software – Software in itself has no value. It's what you do with it.

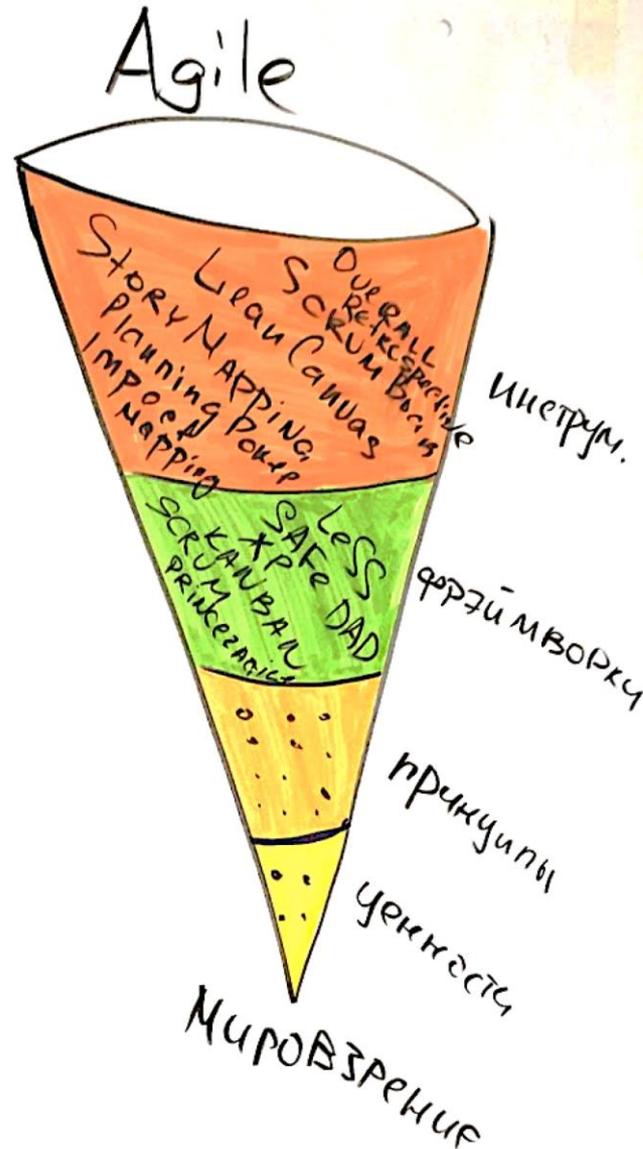
**Partnership elaboration** over Customer collaboration – Collaborating with your customer is important, but working on a partnership is better.

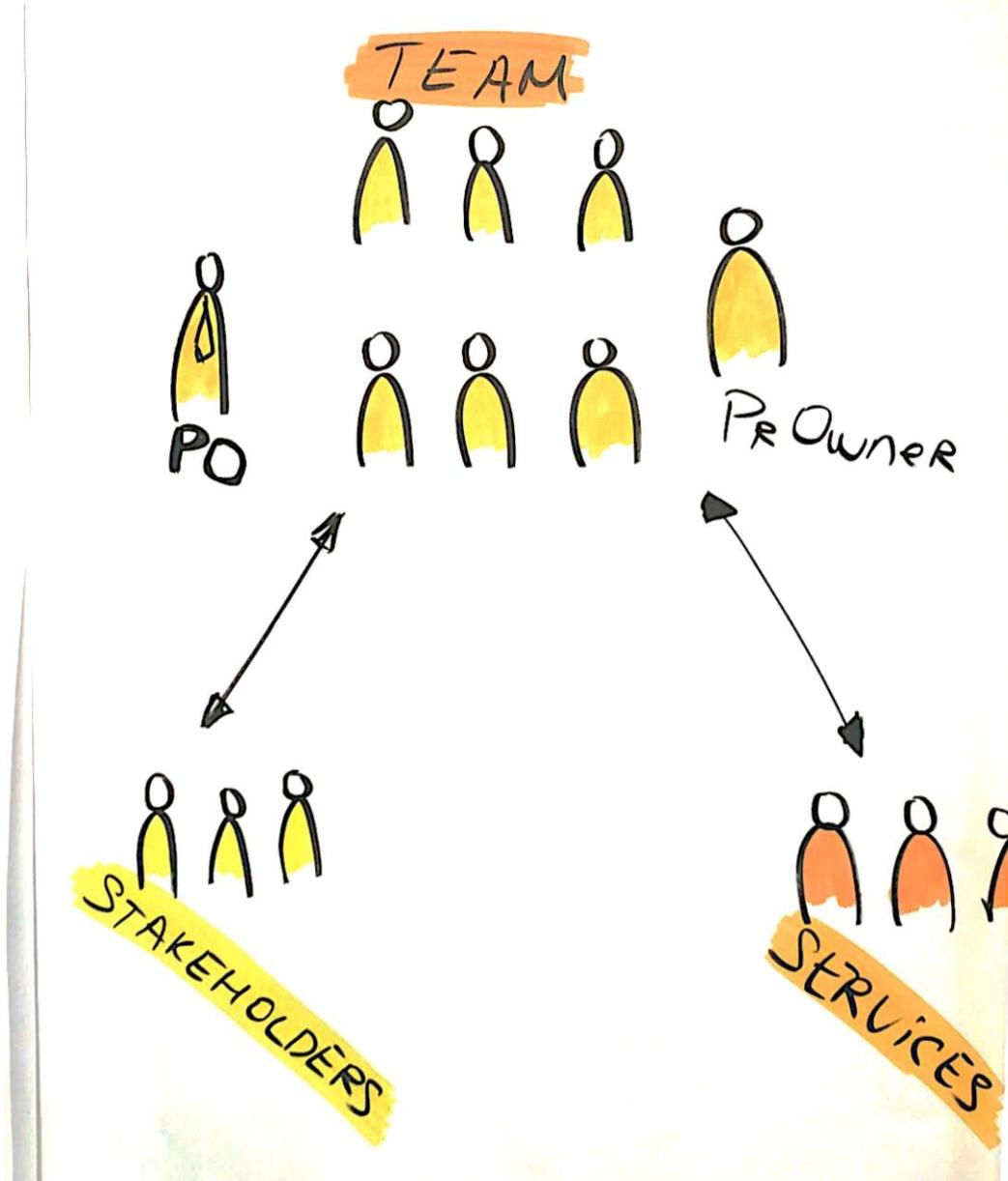
**Prepare for change** over Respond to Change – It's even stronger to create a setting where change is normal.

О чём Agile?

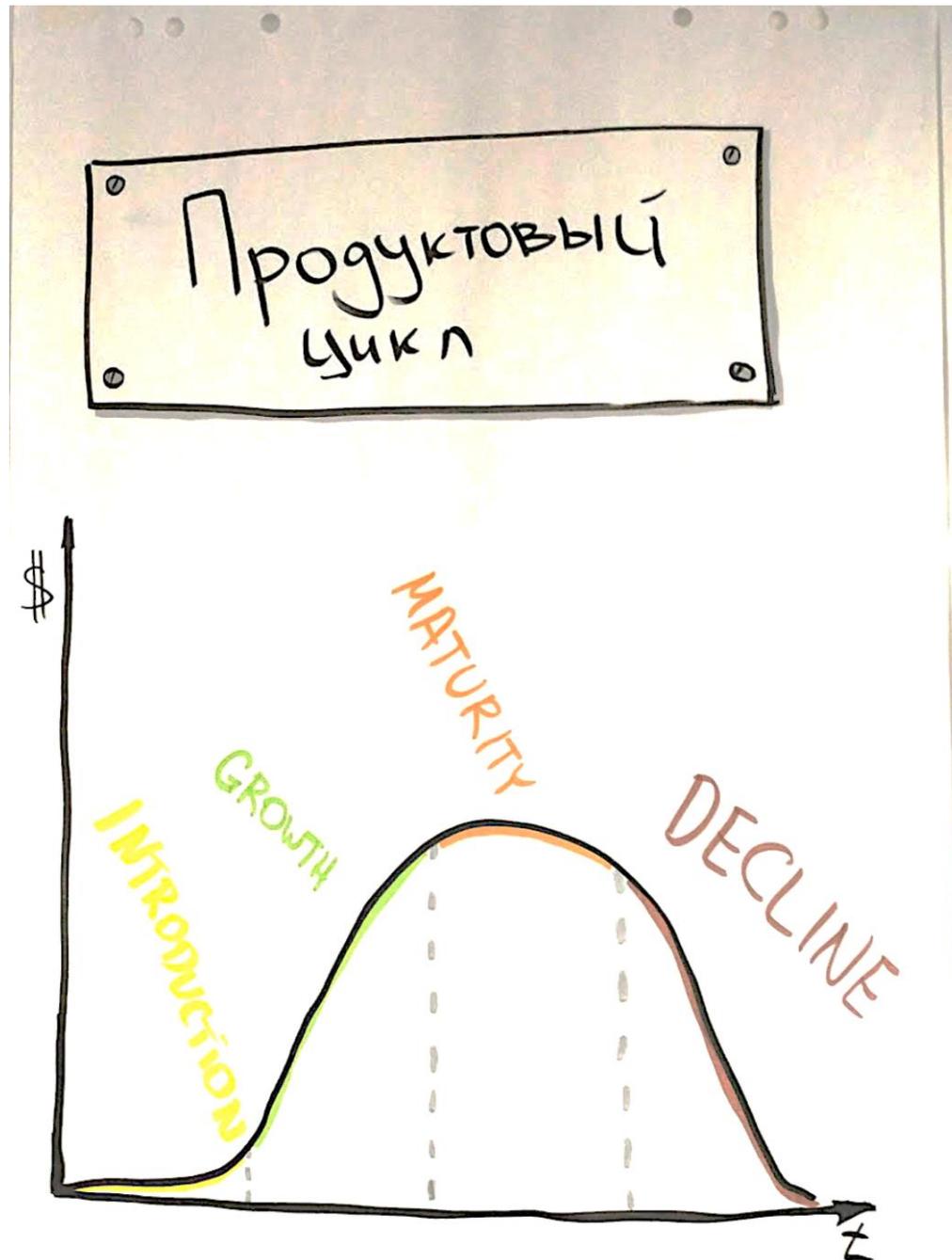
① Ценность

② Скорость



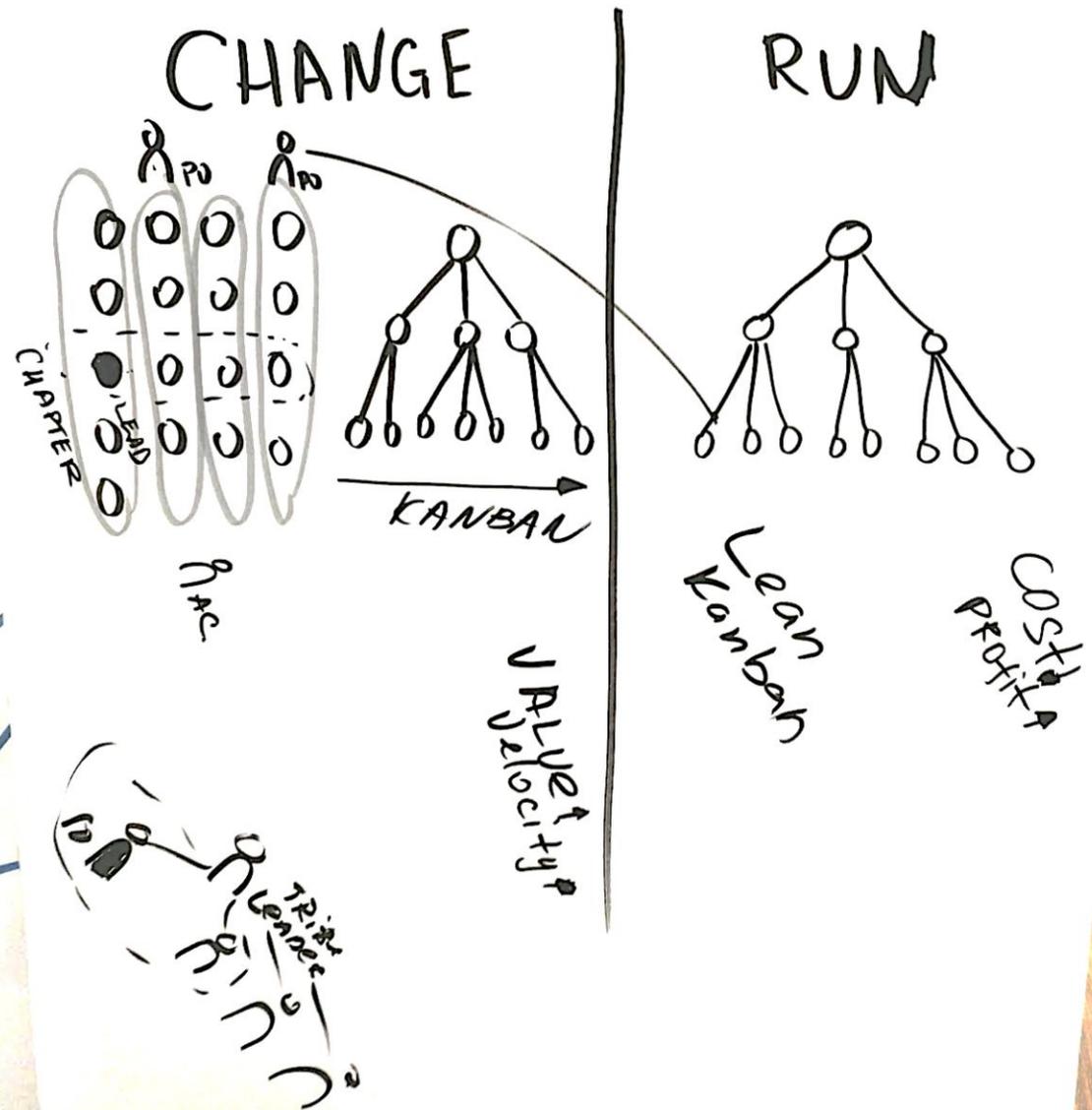


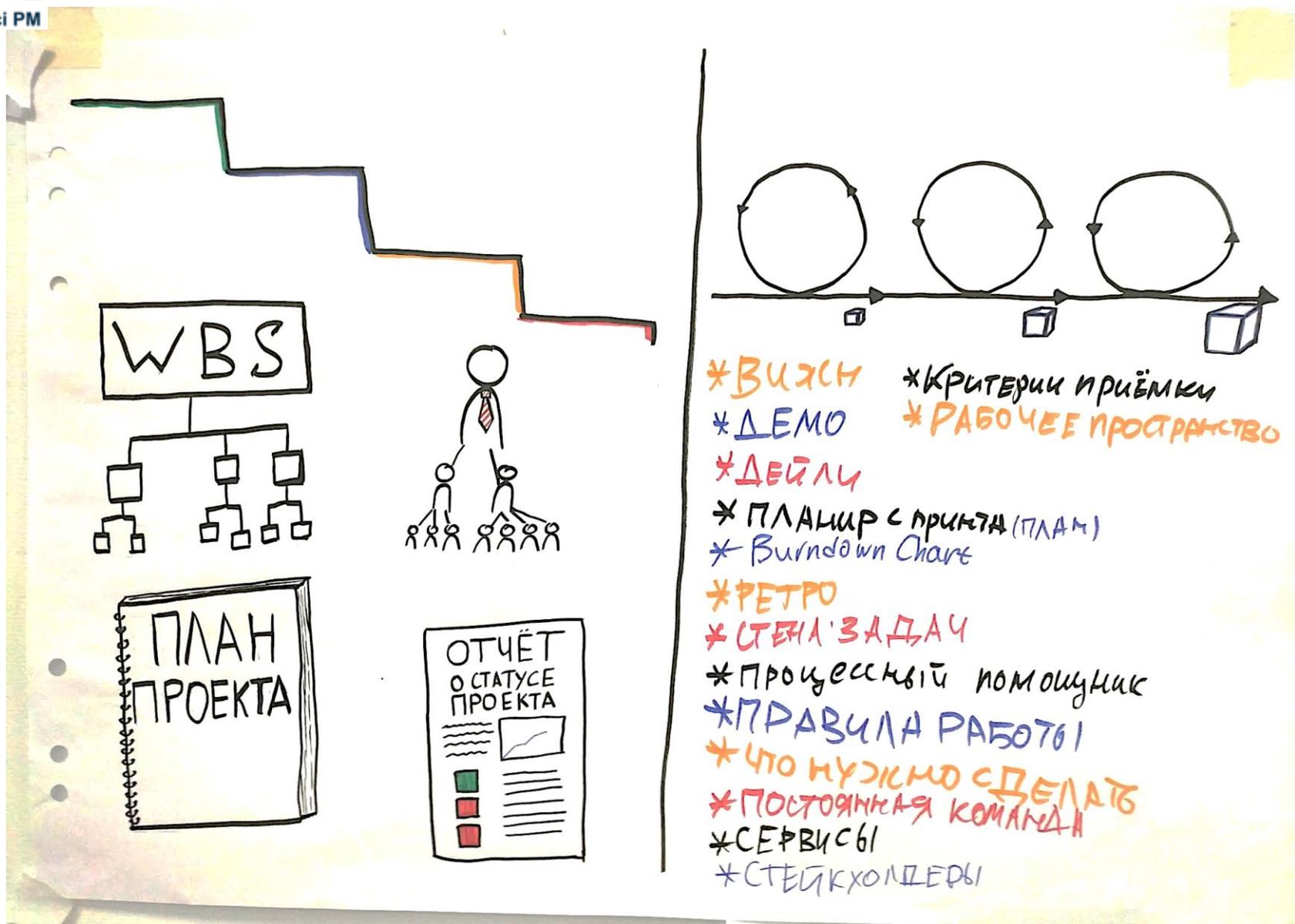
Основная единица новой структуры — маленькая летучая команда-ячейка, способная быстро формулировать вопросы и принимать решения, гибкая, энергичная и проворная. Таким образом, **Agile** в организации основан на Agile отдельных таких ячеек.



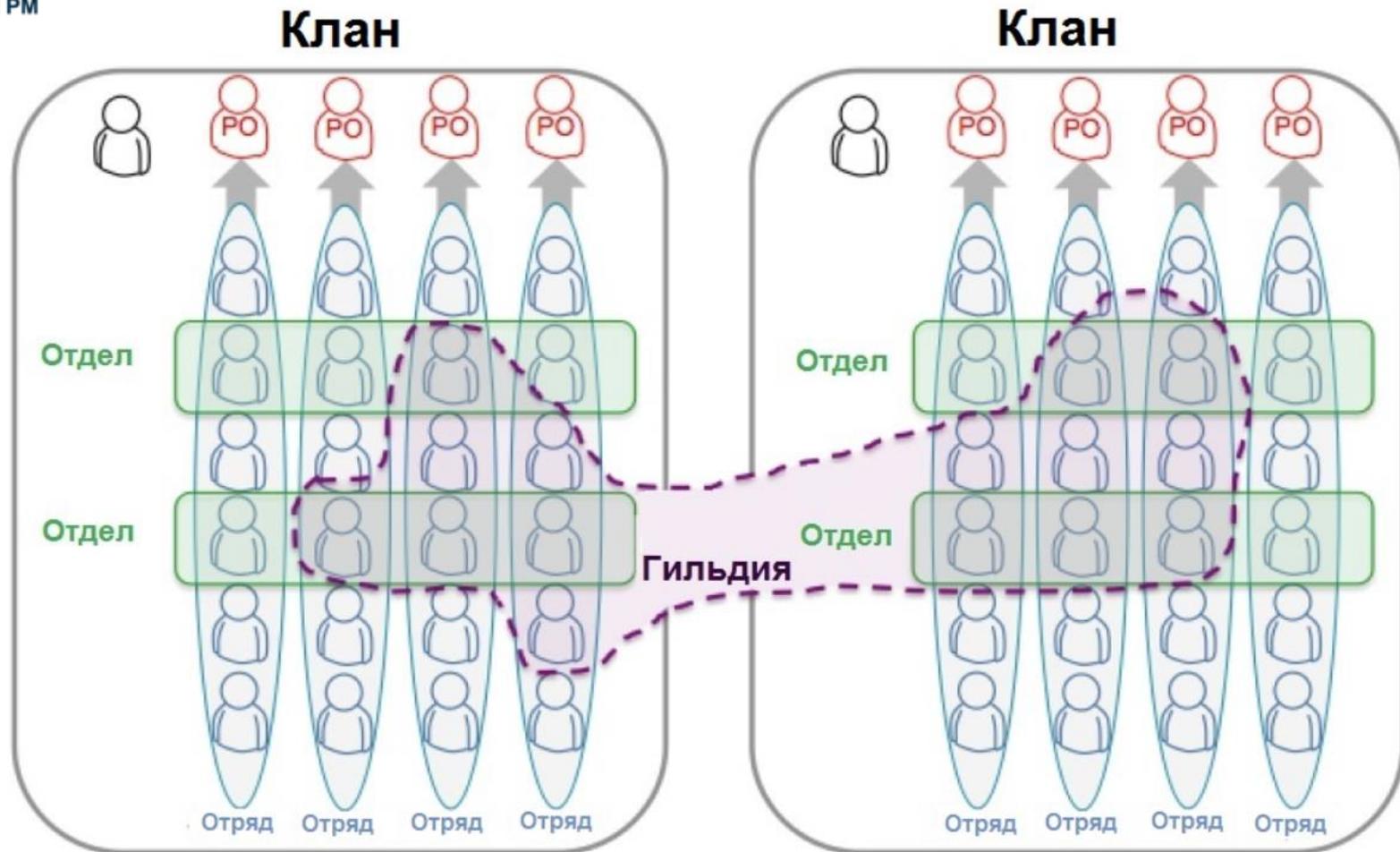
# Структура Agile-компании

про Agile



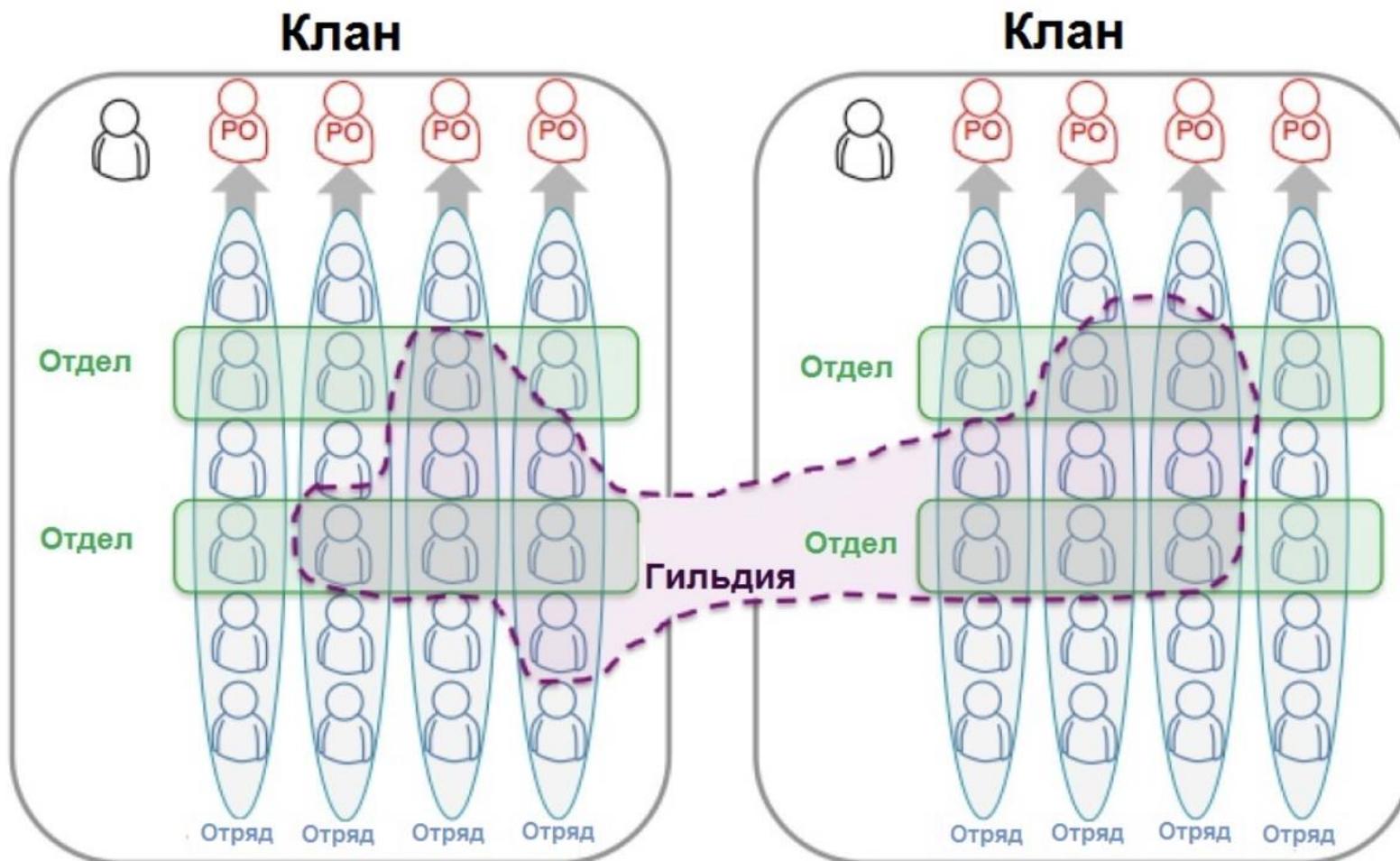


- \* Визуализация
- \* Демонстрация
- \* Дейллы
- \* Планирование (Планы)
- \* Burndown Chart
- \* Ретроспектива
- \* Стена задач
- \* Процессный помощник
- \* Правила работы
- \* Что нужно сделать
- \* Постоянная команда
- \* Сервисы
- \* Стейкхолдеры
- \* Критерии приёмки
- \* Рабочее пространство

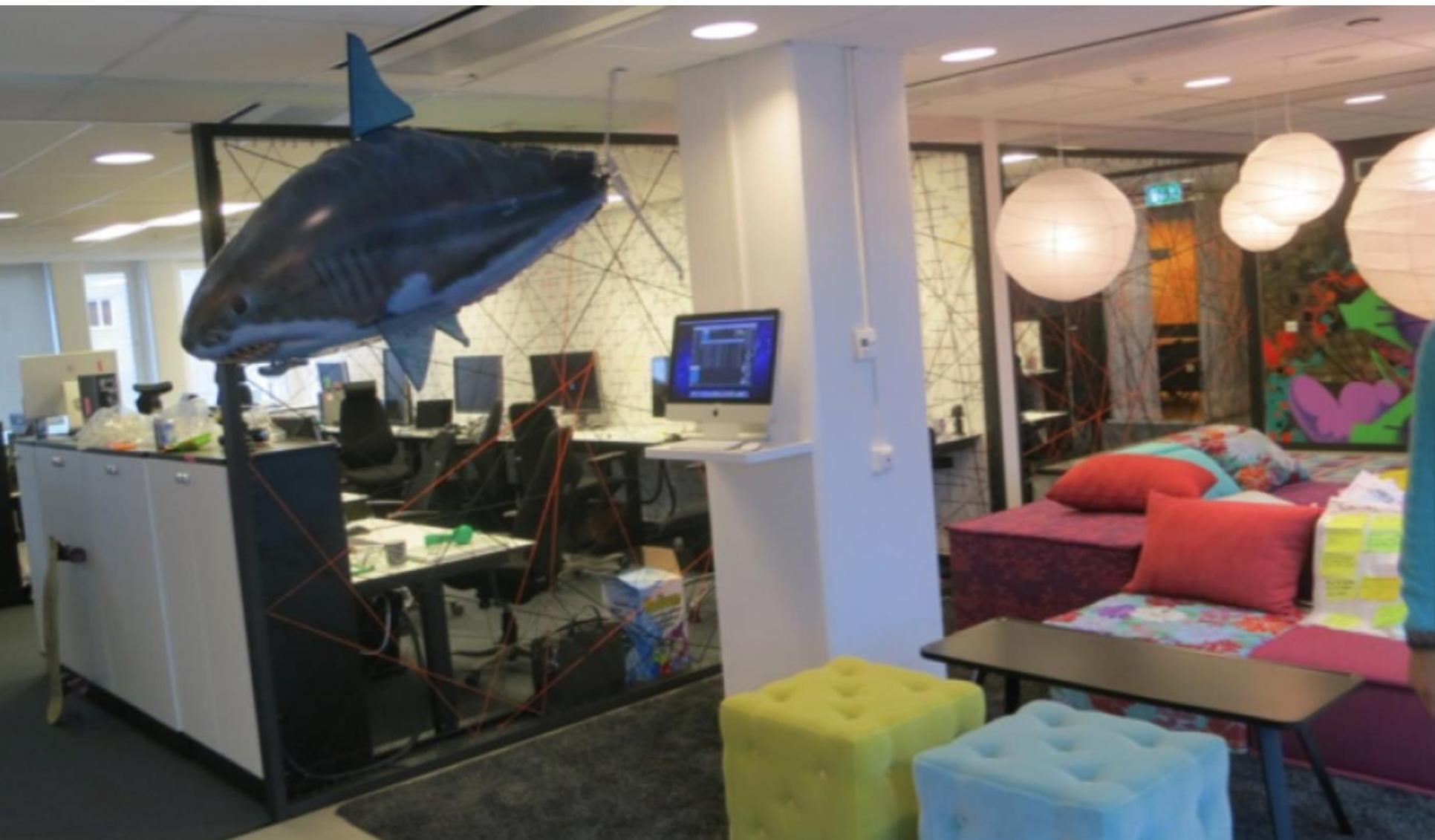


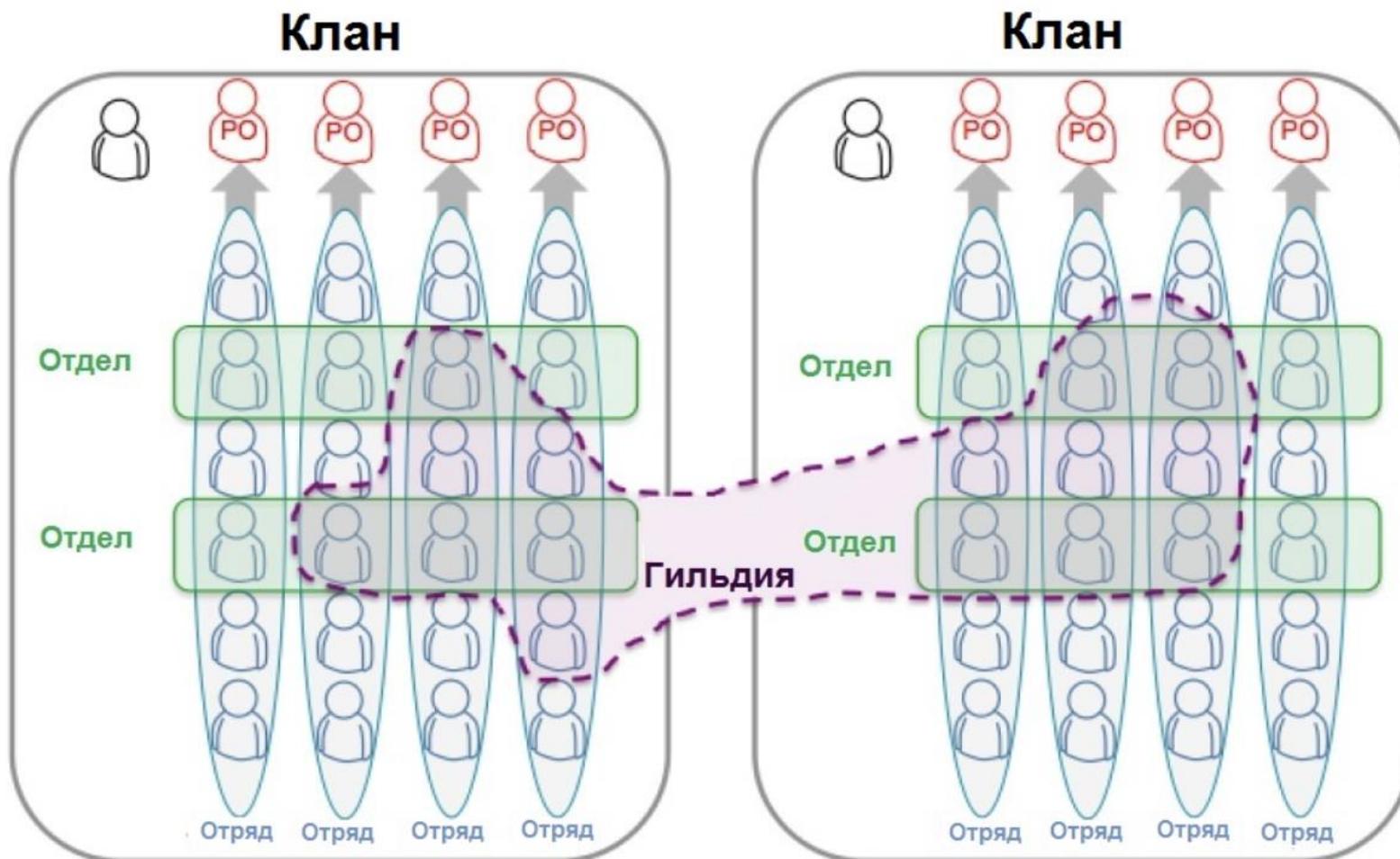
Отряд похож на Scrum команду, она создана так, чтобы было ощущение мини-startup-а. Весь отряд сидит вместе. У них есть все навыки и инструменты для проектирования, разработки, тестирования и сдачи продукта. Они представляют собой самоорганизующуюся команду, и сами определяют, как им лучше работать. Одни используют спринты Scrum, другие используют Kanban, некоторые используют смесь этих подходов.



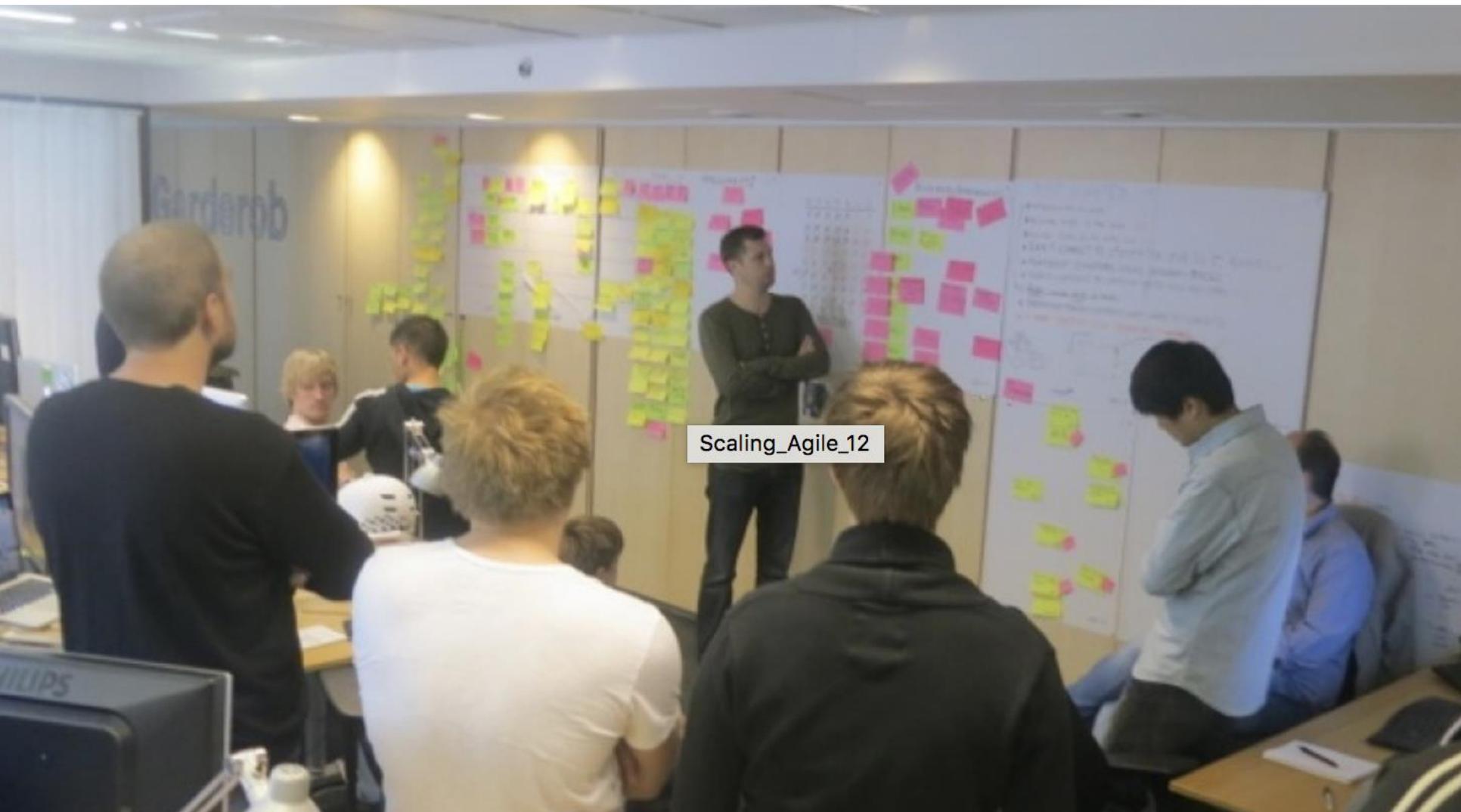


У большинства отрядов есть свое рабочее пространство, включающее письменные столы, гостиную и «личную» комнату. Почти все стены – это доски.

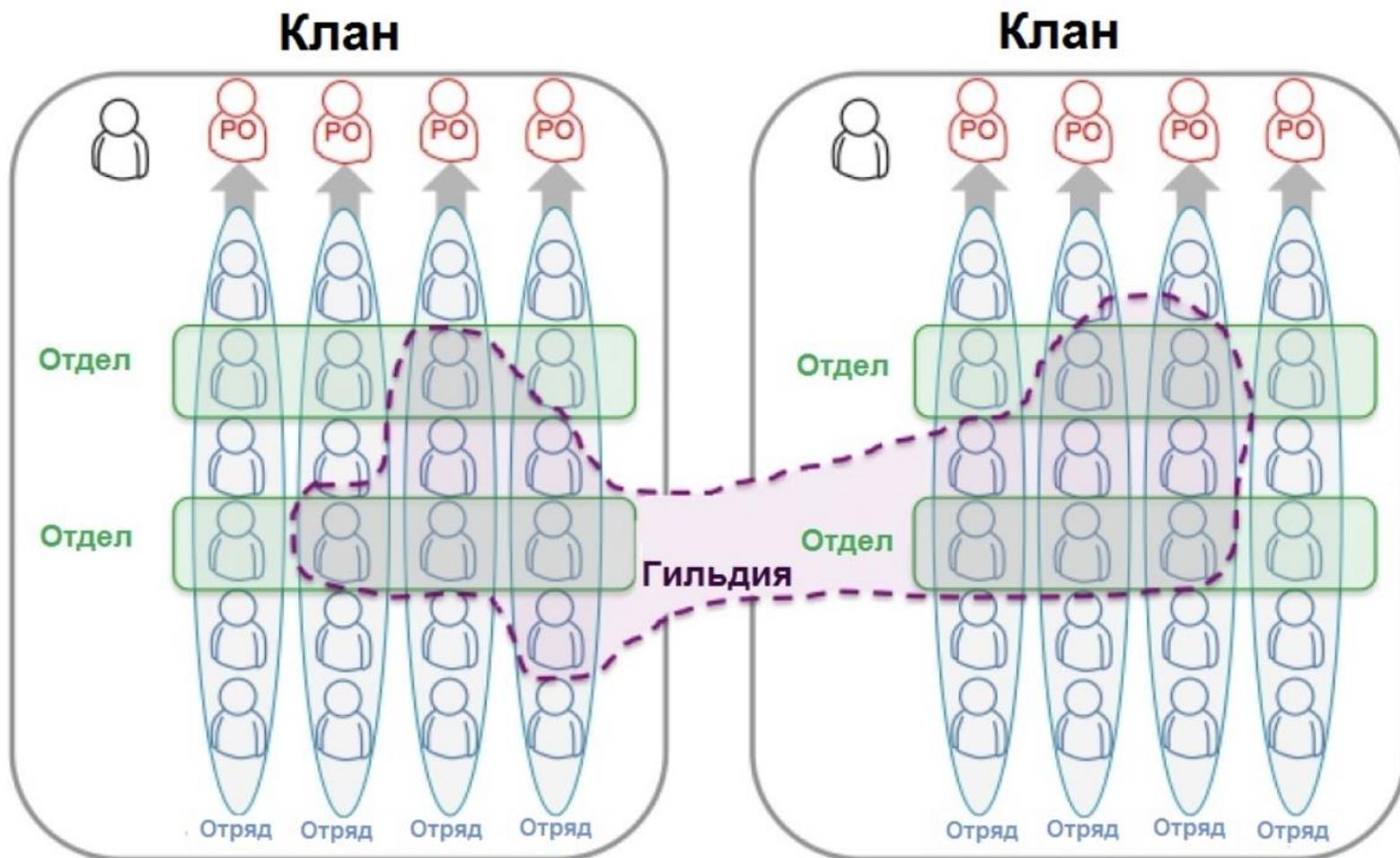




Команды проводят ежедневное синхронизационное совещание, на котором идентифицируют и разрешают зависимости между отрядами, и используют доску с заметками, чтобы отслеживать неразрешенные зависимости.



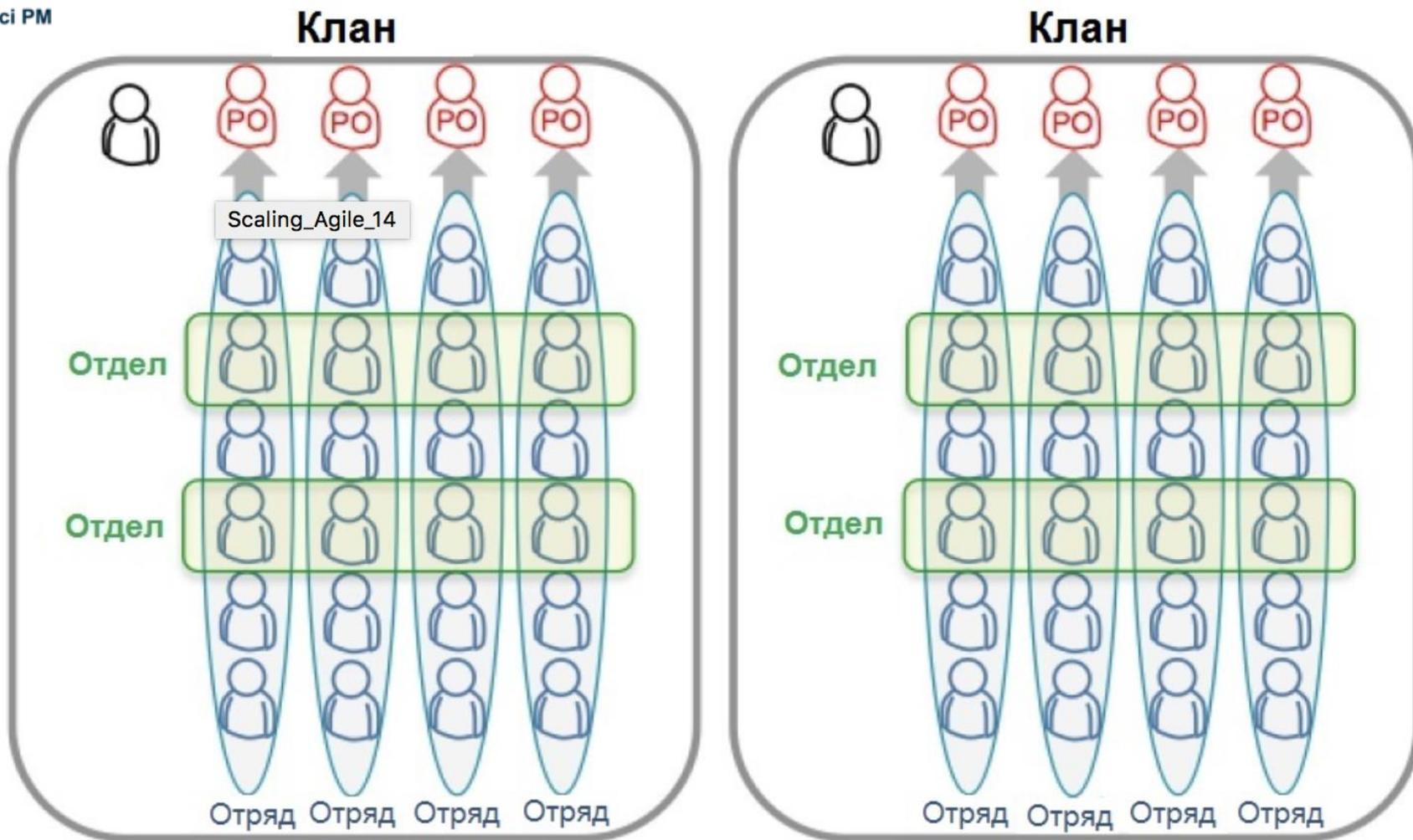
Scaling\_Agile\_12



Кланы сконструированы так, чтобы в них было меньше 100 человек.

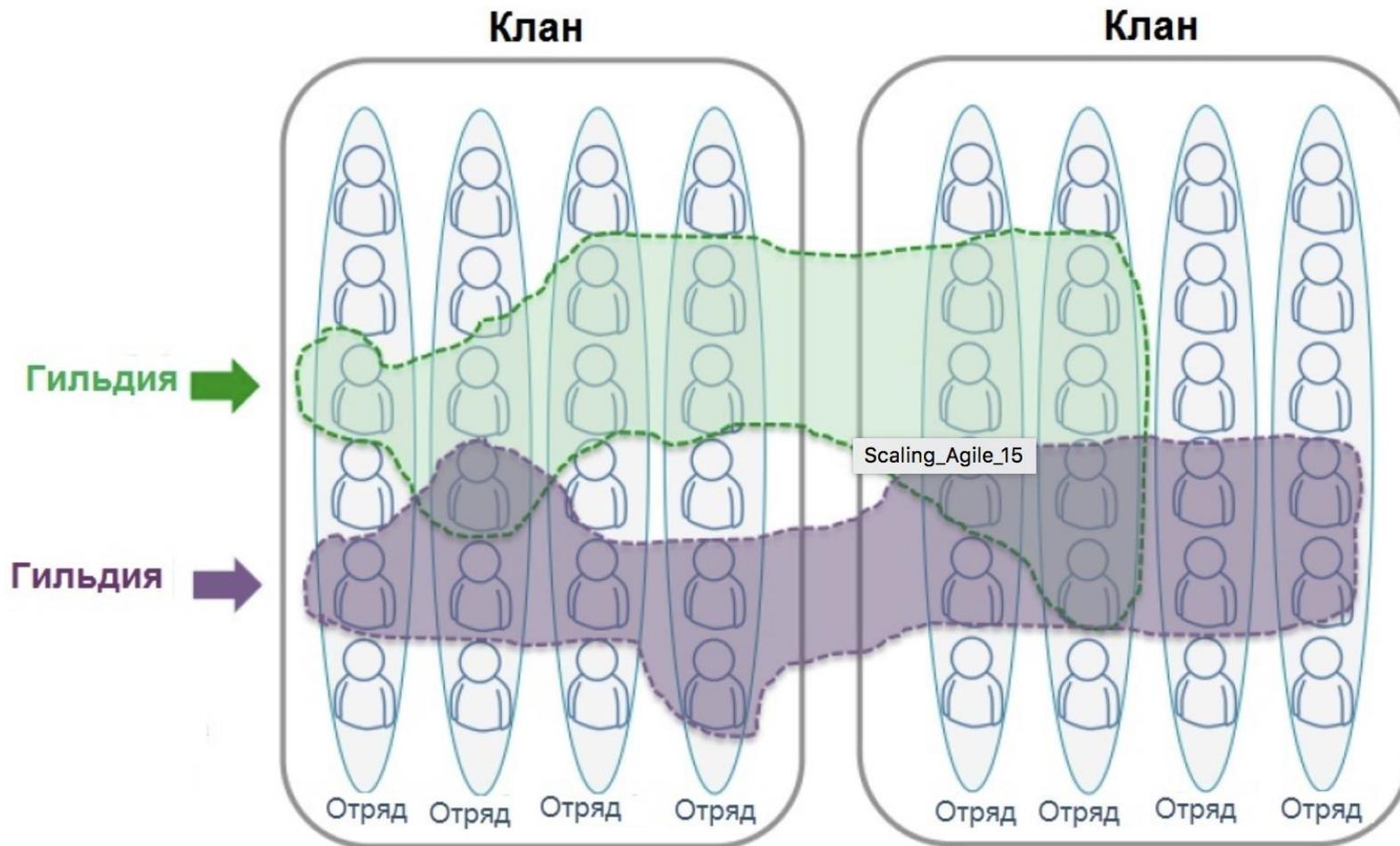
В кланах регулярно проводятся собрания, неформальные встречи, где люди показывают, над чем они работают, что они поставили и что может быть интересно другим из их нынешнего опыта. Проводятся демо работающего программного обеспечения, новых инструментов и методов, крутых проектов хакерского дня, и т.д.





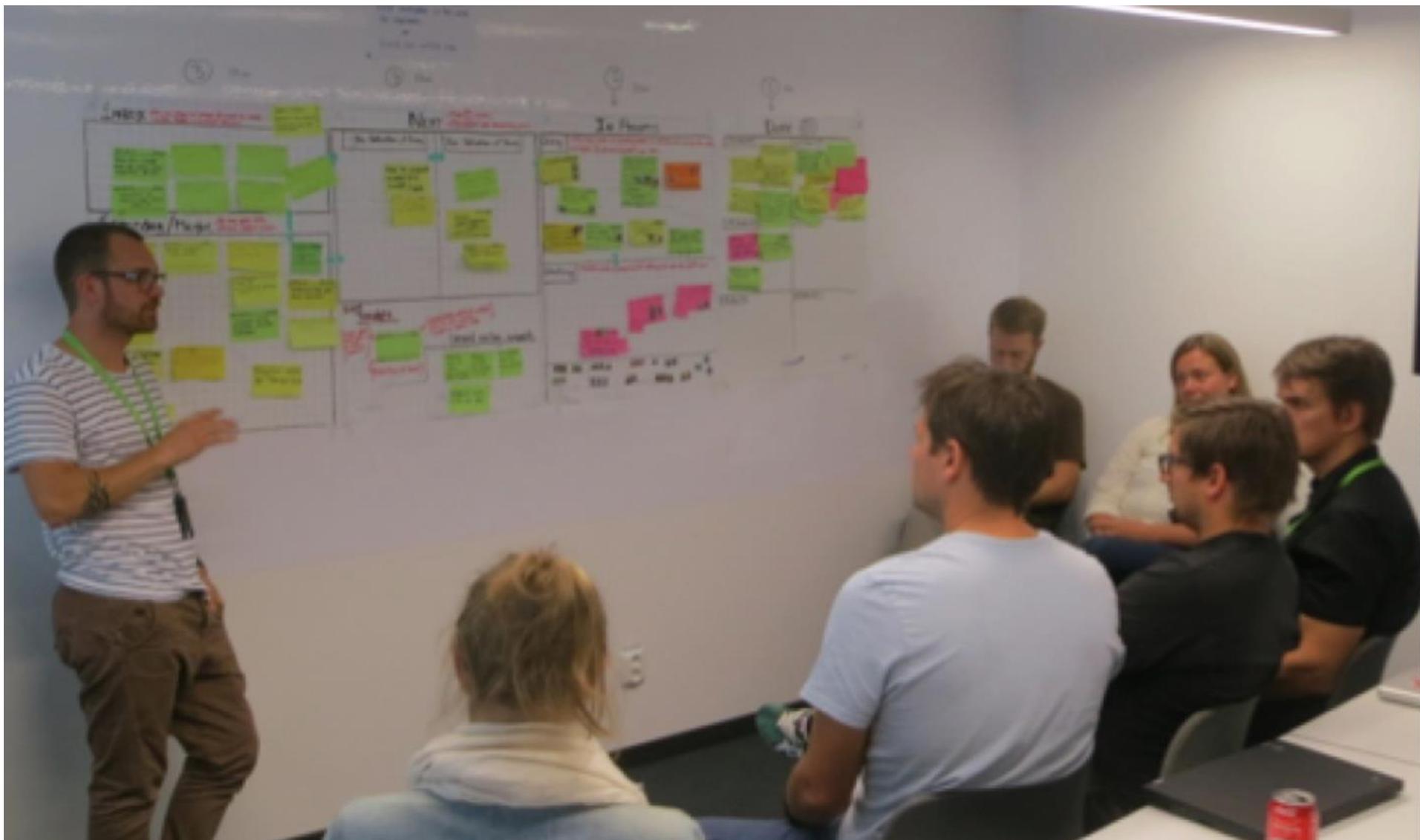
Есть *Отделы (Chapters)* и *Гильдии (Guilds)*.

Отдел – это маленькая семья людей со сходными навыками, работающих в одной сфере компетенции, внутри клана.



Гильдия – это более органичное и более масштабное «сообщество по интересам», группа людей, которые хотят поделиться знаниями, инструментами, кодом и практиками. Отделы всегда внутри клана, а гильдия охватывает специалистов всей организации

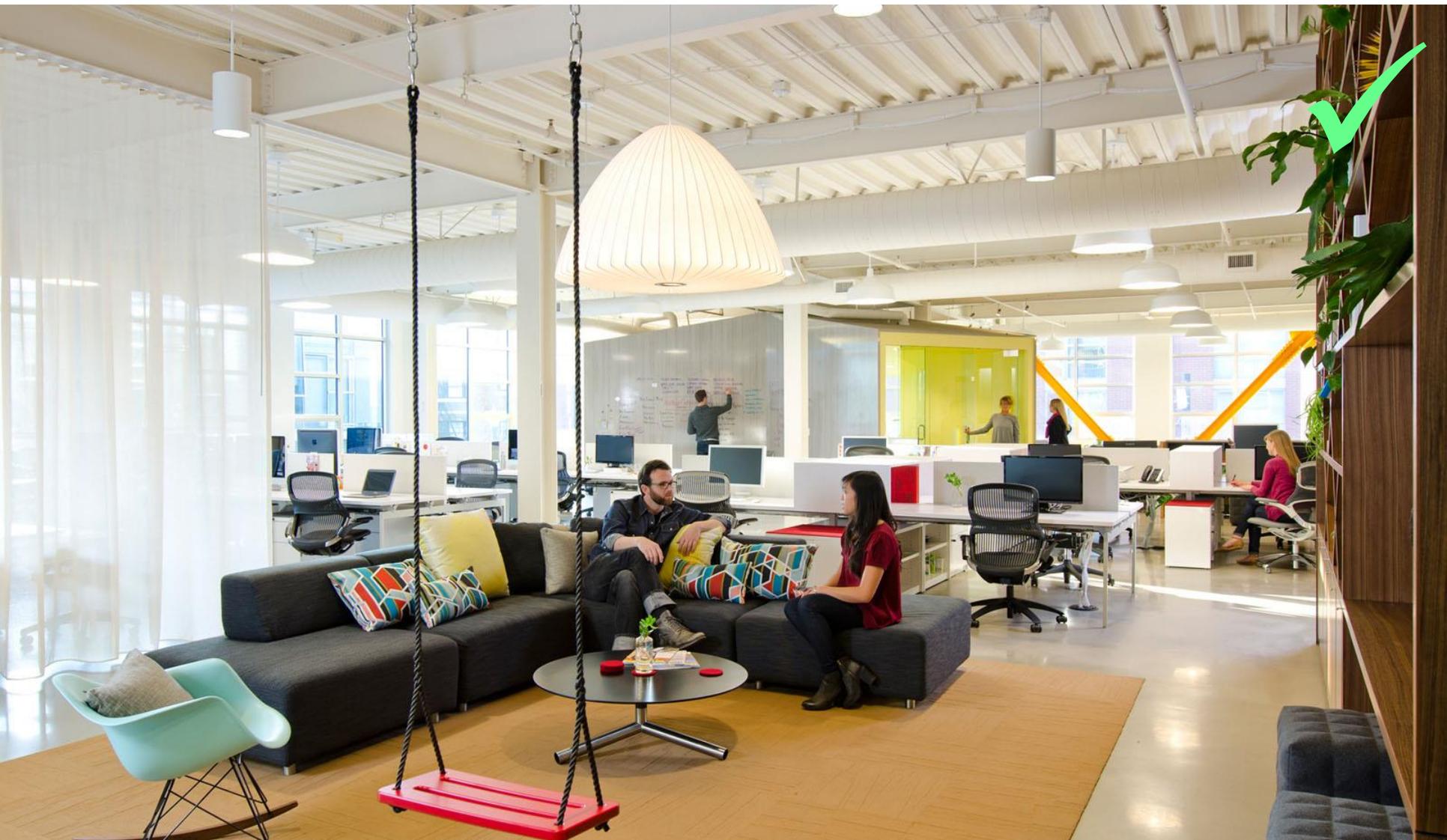




СОБСТВЕННО К ЧЕМУ ЭТО ВСЕ?!

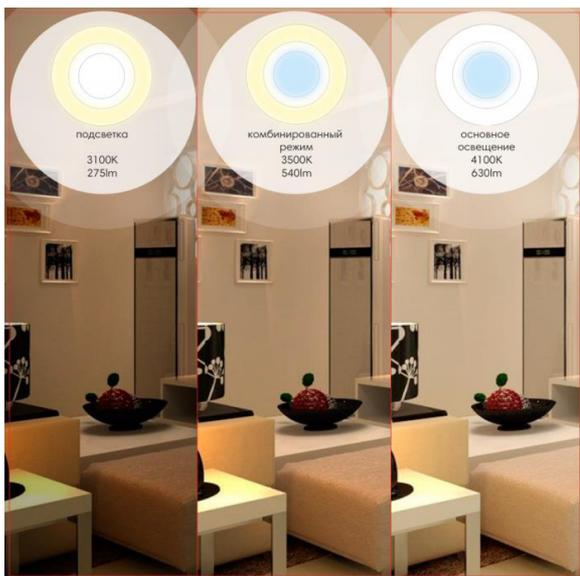
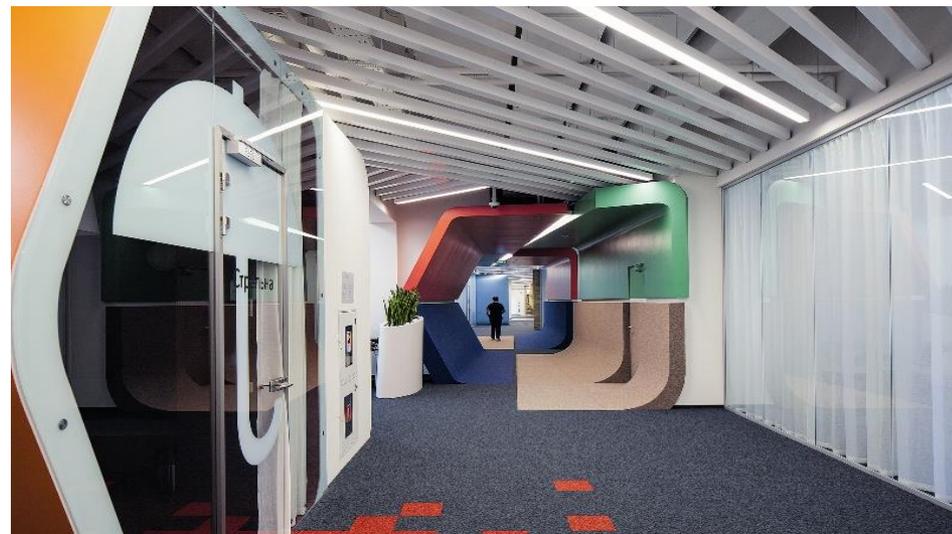












## Успешных проектов!



Б. САВВИНСКИЙ ПЕРЕУЛОК, Д.2, СТРОЕНИЕ 9  
МОСКВА, РОССИЯ, 119435  
ТЕЛ: +7 (495) 241-22-71 ЭЛ.ПОЧТА: [INFO@RICCIPM.RU](mailto:INFO@RICCIPM.RU)  
САЙТ: [WWW.RICCI.RU](http://WWW.RICCI.RU)  
[HTTP://RICCIPM.RU](http://RICCIPM.RU)

